Муниципальное казённое дошкольное образовательное учреждение "Детский сад № 23 "Теремок "МКДОУ (Детский сад № 23 "Теремок") Адрес: 623640, Свердловская область, город Талица, ул. Красноармейская, 44 Телефон:8(34371) 2-17-70,e-mail: teremok23@yandex.ru.https://23tvoysadik.ru/



Мастер класс

«Использование игровых технологий как один из способов повышения качества в коррекционной работе с детьми»

Подготовила и провела: учитель-логопед вышей квалификационной категории Сизикова С.В.

Тема: Путешествие в страну «Игралию»

<u>Материал предназначен для педагогов (воспитателей, логопедов, родителей)</u>

Цель: предоставление, обобщение, систематизация и распространение личного педагогического опыта для педагогов.

Задачи:

- 1. Способствовать созданию условий для профессионального развития педагога, в ходе которого приобретается опыт по формированию речевых упражнений для нормального речевого развития детей старшего дошкольного возраста;
- 2. Способствовать формированию индивидуального стиля творческой педагогической деятельности в процессе инновационной работы. Оборудование: ноутбук, экран, дидактические игры

Ход мастер-класса –

Здравствуйте, уважаемые коллеги!

Приглашаю Вас на мастер-класс:

«Использование игровых технологий как один из способов повышения качества в корреционной работе с детьми.»

"Без игры, нет, и не может быть полноценного умственного развития. Игра — это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий. Игра — это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности". В. А. Сухомлинский.

В современных социально – экономических условиях развития общества перед педагогической наукой и практикой стоят задачи поиска наиболее обучения детей с особыми оптимальных систем воспитания здоровья. Острой проблемой ДО, реализующих возможностями ДЛЯ общеобразовательные программы, становится увеличение основные количества детей, имеющих трудности освоения общеобразовательных программ и детей с ограниченными возможностями здоровья. В рамках введения ФГОС ДО приоритетной задачей становится решение этих проблем с помощью инновационных технологий, в том числе и игровых. В научной литературе предпринята классификация образовательных технологий. Существует несколько подходов. Так, один из подходов классификации образовательных технологий предпринят Н. В. Бордовской и А. А. Реан. Ученые образовательных технологий: выделяют **НТР** видов задачные, игровые, компьютерные, диалоговые, тренинговые.

Активное применение игровых технологий на логопедических занятиях позволяет организовать коррекционную работу в соответствии с требованиями ФГОС. Понятие «игровые педагогические технологии»

включает достаточно обширную группу методов и приёмов организации педагогического процесса в форме различных дидактических игр.

Выбор игровой технологии обосновано тем, что игра — является ведущим видом деятельности детей дошкольного возраста. Игровая мотивация превалирует над учебной, но на её базе формируется готовность к обучению в школе.

<u>Целью</u> использования игровой технологии в логопедической практики является повышение мотивации к занятиям, увеличение результативности коррекционно-развивающей работы, развитие любознательности, интереса к русскому языку.

Использование игровой технологии в логопедической работе:

Использование игрушек

Проведение занятий в игровой форме (квесты . конкурсы,викторины)

Использование компьютерных игр.

Игры, используемые на логопедических занятиях, выполняют следующие функции:

- обучающую (помогают усвоить либо закрепить материал, предлагаемый на занятии, достичь поставленных дидактических задач);
- диагностическую (дают возможность логопеду диагностировать различные проявления ребёнка);
- терапевтическую (выступают как средство преодоления различных трудностей в обучении);
- коррекционную (вносят позитивные изменения, дополнения в структуру личностных показателей ребёнка);
- развлекательную (эмоционально окрашивают деятельность ребёнка, делают процесс познания увлекательным).

На логопедических занятиях используются:

- ✓ дидактические,
- ✓ настольно-печатные,
- ✓ словесные,
- ✓ коррекционно-развивающие,
- ✓ игры с движениями,
- ✓ сюжетные, ролевые игры,
- ✓ игры-драматизации

Итак... Крикните громко и хором, друзья,

Помочь откажетесь мне? (нет или да)

Деток вы любите? Да или нет?

Пришли вы на мастер-класс, Сил совсем нет,

Вам лекции хочется слушать здесь? (Нет)

Я вас понимаю.... Как быть, господа? Проблемы детей решать нужно нам? (Да) Дайте мне тогда ответ Помочь откажетесь мне? (Нет) Последнее спрошу у вас я: Активными все будете? (нет или да) Итак, с прекрасным настроением и позитивными эмоциями мы отправляемся в путешествие по стране Игралии Дидактические игры и пособия 1)Игры ДЛЯ коррекции звукопроизношения, фонематического восприятия, звуко-слогового анализа и синтеза «Звуковые дорожки» «Топни-хлопни, если услышишь звук «Где спрятался звук» «Первый и последний звук» «Выложи узор» «Звуковые домики» 2)Игры для совершенствования лексико-грамматического строя речи «Один – много»,«Назови ласково», «Сосчитай 1-5» «Из чего сделано?», «Мой, моя, моё?», «Чья мама?» «Чей хвост?» «Кошки-мышки» «Скажи наоборот» 3) Игры для развития связной речи: «Продолжи предложение», «Пословицы и поговорки», «Магазин». «Угадай», «Нелепицы» «Придумай сказку» «Исправь предложение» и другие, а также игры- драмматизации, игрыинсценировки. 4) Игры для развития высших психических функций

«Четвертый лишний» или «Что лишнее»

«Найди отличия»,

«Что спрятано?»,

«Лабиринты»,

5)Игры на знакомство с буквами

«Допиши букву» «Найди такую же букву» «Найди букву» «Буквы спрятались

«Ребусы»

Таким образом, использование вышеперечисленных методов и приёмов при проведении коррекционной работы, а также создание наиболее разнообразной, интересной речевой среды способствуют решению задач по исправлению недостатков речи дошкольников более результативно и в более короткие сроки, активизируют психические процессы и формируют личность ребёнка в целом.